



REGOLAMENTO IV EDIZIONE IL PIGIO-13/14 OTTOBRE

1. La gara si svolgerà il giorno del sabato 13/10/2007 ed il giorno domenica 14/10/2007
2. Prima fase della gara sarà il sorteggio per le competizioni dei rioni e per il rione che passa il primo turno
3. Il primo giorno si svolgeranno le gare eliminatorie che vedono la disputa tra 2 rioni in 3 eliminatorie
4. Il secondo giorno si svolgeranno le 3 semifinali e la finale (vedi schema allegato)
5. Le gare sono ad eliminazione diretta, i rioni si sfidano per sorteggio
6. Uno dei rioni passa il primo turno in conseguenza all'estrazione
7. Le squadre sono formate da un numero massimo di 6 componenti in gioco + 2 riserve. Si potranno inserire e utilizzare nella rosa dei componenti altri 2 giocatori in sostituzione, da inserire in caso di mancata presenza di uno dei componenti già presentati..
8. I giocatori devono indossare le maglie o uniformi rionali
9. I Pigiatori delle squadre gareggiano a piedi scalzi, mentre gli altri potranno avere protezione per i piedi, nessuna altra appendice di abbigliamento è prevista
10. I componenti della squadra devono essere suddivisi in: **1 caricatori, 1 scaricatore, 2 portantini, 2 pigiatori + 2 riserve** che possano sostituire ogni altro componente
11. I giocatori possono alternarsi con le riserve senza limitazioni alcuna nei ruoli o nei tempi con scambio contestuale autorizzato dal giudice; la sostituzione potrà essere in ogni ruolo previo scambio giocatore in apposita area riservata.
12. Il tempo previsto per ogni gara è di 7 minuti
13. L'uva da spremere viene raccolta da un unico contenitore posto al centro dei 2 rioni
14. La pigiatura avverrà in tini realizzati in legno (dimensioni 157 x 115 cm per 57 cm h)
15. Il campo di gara verrà visionato e accettato nello stato in cui si trova, mediante sopralluogo e accettazione dei capitani entro le ore 12.00 del Sabato 13/10/2007.
16. La gara viene iniziata e terminata mediante la partenza ed il termine della musica disposto dai giudici di gara
17. I giudici saranno 6: 1 per ogni tino - 1 per ogni postazione di carico e 2 in qualità di supervisori e giudici di scambio
18. I giudici hanno facoltà decisionale per quanto non espressamente previsto e regolato dal presente regolamento
19. Vince la gara chi produce la quantità maggiore di uva spremuta in termini volumetrici (misurazione altezza del contenitore di raccolta)
20. La vittoria delle competizioni sancisce la vittoria del Pigio.
21. Il Pigio è rappresentato da una esclusiva Damigiana decorata
22. In caso di risultato di pareggio, si provvederà ad una ulteriore garadi spremitura con il materiale residuo rimasto nei tini.Eventuali incongruenze, di ogni e qualsiasi natura la decisione del verdetto sarà riservato ai giudici
23. Le squadre dovranno nominare un Capitano Rionale, unico ed esclusivo interlocutore tra il rione e l'organizzazione compreso i giudici di gara, nessun altro componente ha diritto di confronto.
24. Una volta terminate le gare i capitani sottoscriveranno il verbale di giudizio che determina in maniera inequivocabile il verdetto finale della esecuzione
25. I componenti delle squadre rionali devono essere nominati entro le 12.00 del 06/10/2007 gli stessi devono essere residenti o aver partecipato attivamente alla vita del rione nel quale militeranno.

Poggibonsi, 22 agosto 2007

REGOLAMENTO SELEZIONE DELLA CONTESA

L'estrazione dei rioni partecipanti avviene di volta in volta ogni inizio gara, mediante la selezione di biglie contenenti i nomi dei rioni.

Al rione primo estratto è destinato il tino del lato destro, guardando il palco.

Il rione che passa il turno per estrazione, risulta l'ultimo ad essere estratto dal sacco contenente le biglie.

